



MĪTAVPOLS

Jelgavas Mākslas skolas
7.D klases audzēknes

Anastasijas Borisovas

Noslēguma darbs

2023./24.m.g.

Darba vadītāja: Anda Birģele

Mītavpols



Spēles laukums



Iegādātā īpašuma kartītes



Spēles figūras - Jelgavai nozīmīgas personības



Hercogs Jēkabs
Ketlers

Luīze Šarlote no
Brandenburgas

Ādolfs
Alunāns

Jānis Kristaps
Čakste

Gederts
Eliass

Nora
Bumbiere

Andris
Rāviņš

Renārs
Kaupers

Spēles naudas - MĪTAVAS







DARBA MĒRĶIS

Mans darba mērķis bija tuvāk iepazīt savu dzimto pilsētu Jelgavu un dalīties ar šo informāciju caur jautru spēli, kurā cilvēki iepazīst Jelgavai nozīmīgus objektus un nozīmīgām Jelgavas personībām ne tikai mūsdienās, bet arī pagātnē.

Savai idejai iedvesmu guvu no galda spēles “Monopoly”, jo tā ir mana mīļākā spēle no bērnības un es vienmēr esmu gribējis uztaisīt pati sev spēli. Lielu lomu noslēguma darba produkta izstrādē spēlē arī fakts, ka ģimnāzijā mācos komerczinību novirziena klasē un man patīk taisīt produktus, kuriem ir funkcija un tie ir izmantojami ikdienā.

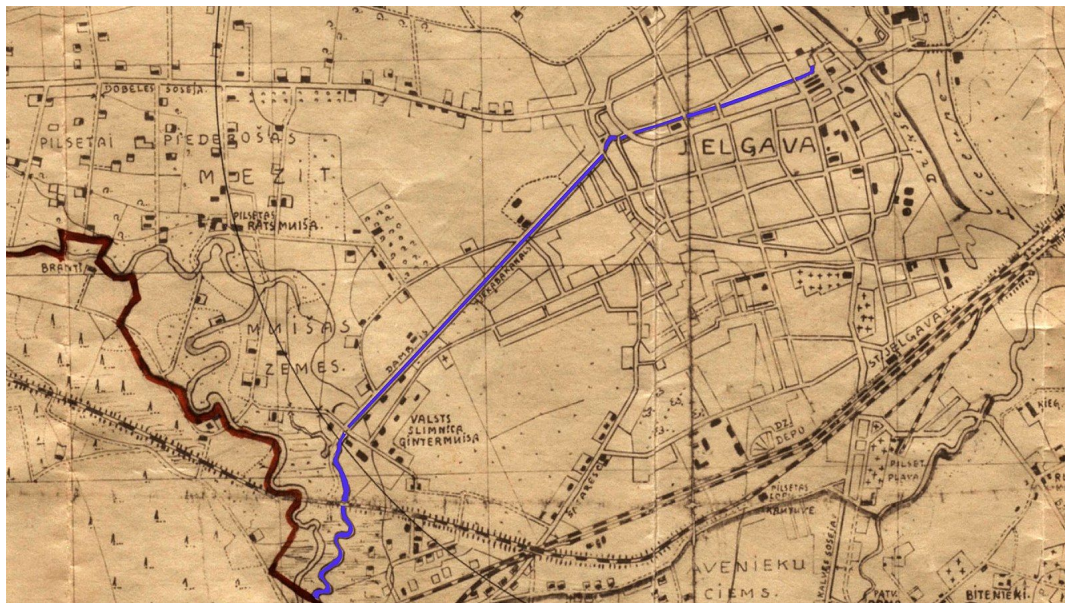
GALDA SPĒLE "MONOPOLY"

"Monopols" (angļu: *Monopoly*) ir galda spēle, kuras mērķis ir iegūt lielāko bagātību. Spēlētāji pārvietojas pa spēļu galdu, pamatojoties uz uzņemto kauliņu punktu skaitlisko vērtību. Viņi pērk un pārdod īpašumus, tajos ceļot mājas un viesnīcas, no pretiniekiem tiek saņemta īres maksa (ar mērķi iedzīt bankrotā).

Spēli 1930. gadu sākumā izstrādāja bijušais apkures un ventilācijas iekārtu pārdošanas aģents Čārlzs Darovs.



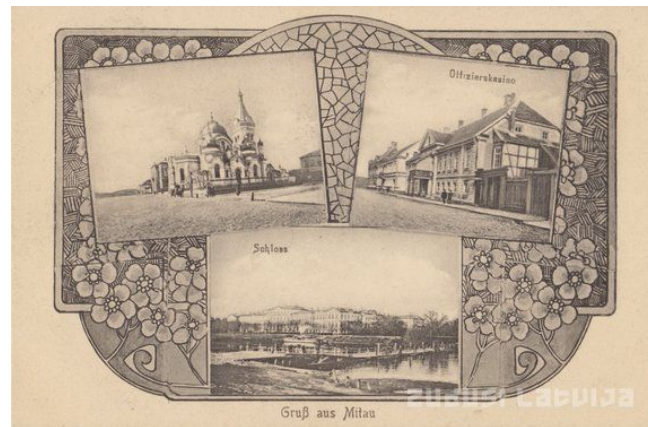
SPĒLES LAUKUMA IZSTRĀDES PROCESS



Jelgavas karte ar Jēkaba kanālu ap 1930.jpg

Galda spēles nosaukumam izmantoju senās Jelgavas nosaukumu “Mītava”, kas ir latviskas izcelsmes vārds, kas saistīts ar vārdu 'mīt' jeb mainīt, kas arī ir spēles galvenā ideja - mūsu pilsēta gadsimtu garumā ir mainījies un spēlē tīpašumiem arī mainās tīpašnieki. Spēles krāsu paletei iedvesmojos no senām Jelgavas kartēm un fotogrāfijām.

https://lv.wikipedia.org/wiki/Ait%C4%93is:Jelgavas_karte_ar_J%C4%93kaba_kan%C4%8Dlu_ap_1930.jpg



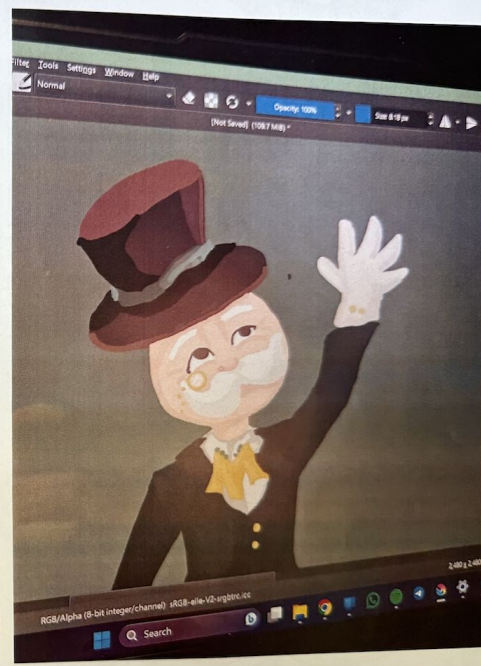
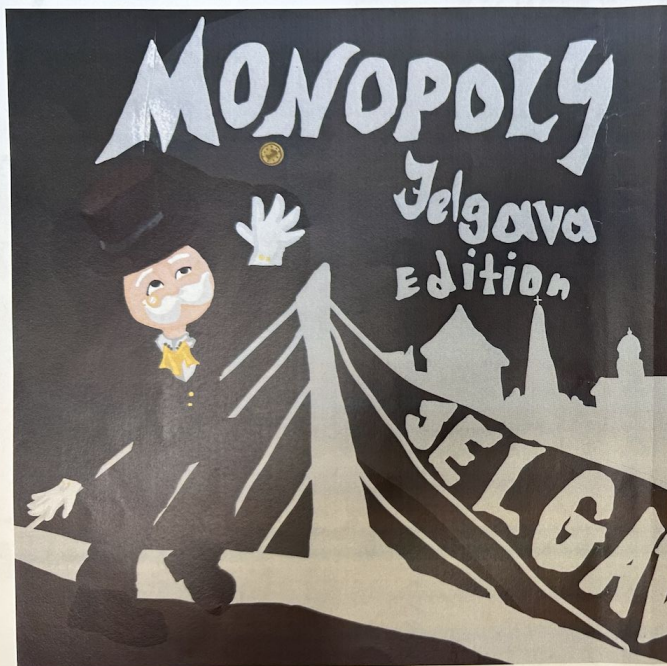
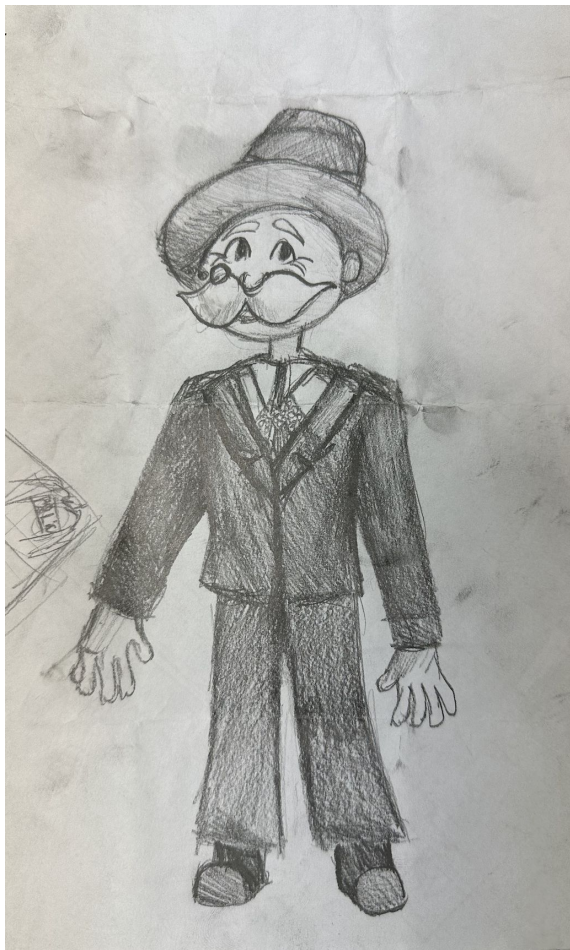
Fototipijas kolāžā redzama: Jelgavas pils, vācu oficieru kazino un Sv. Simeona un Sv. Annas pareizticīgo katedrāle.

<https://www.zuduslatvija.lv/objects/object31597/>

SKICES

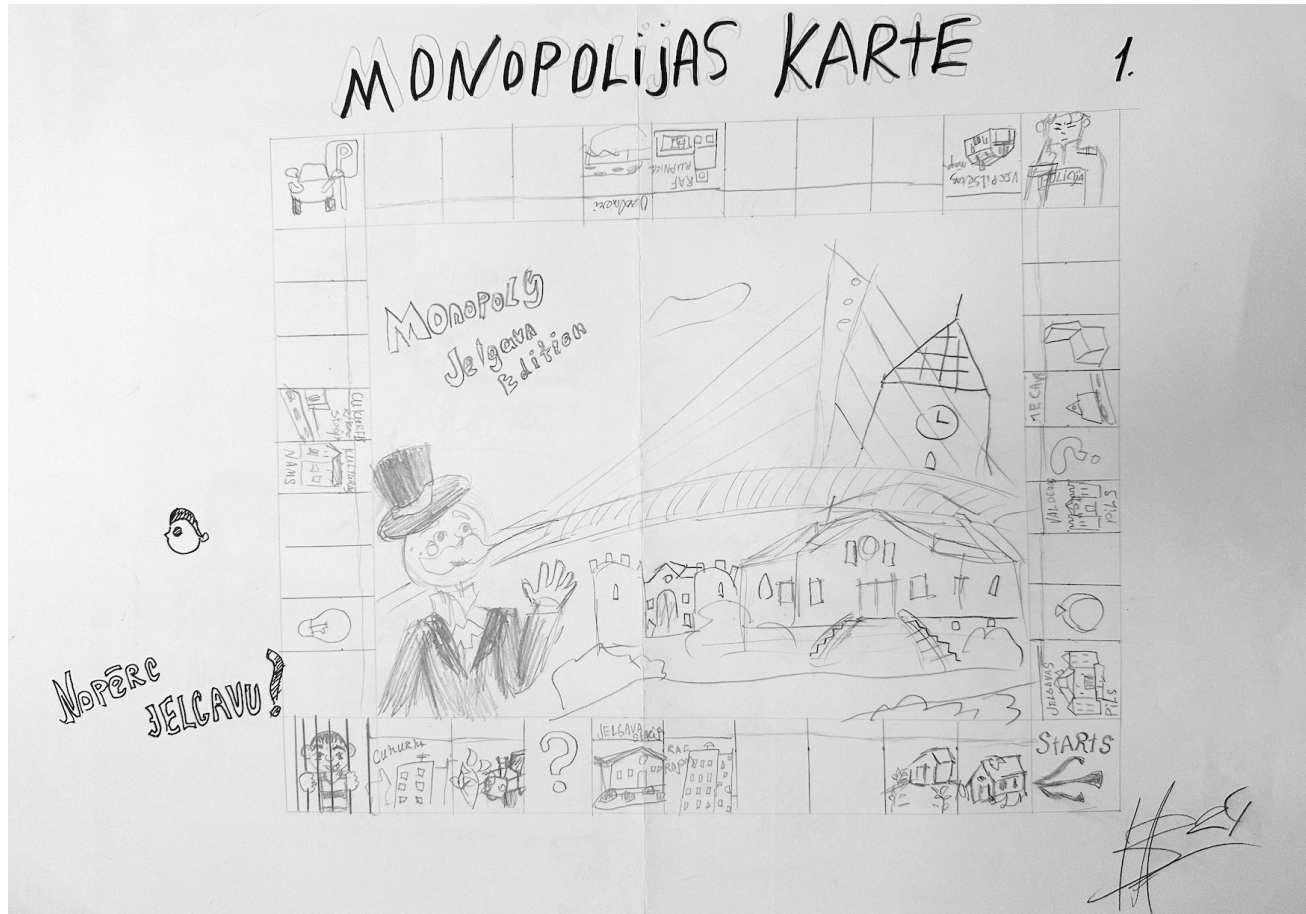
Kā var pamanīt pirmajā skicē bija cits nosaukums, kuru mainīju autortiesību dēļ, personalizējot to tieši mūsu pilsētais, jo izmantoju Jelgavas vēsturisko vārdu - MĪTAVA.





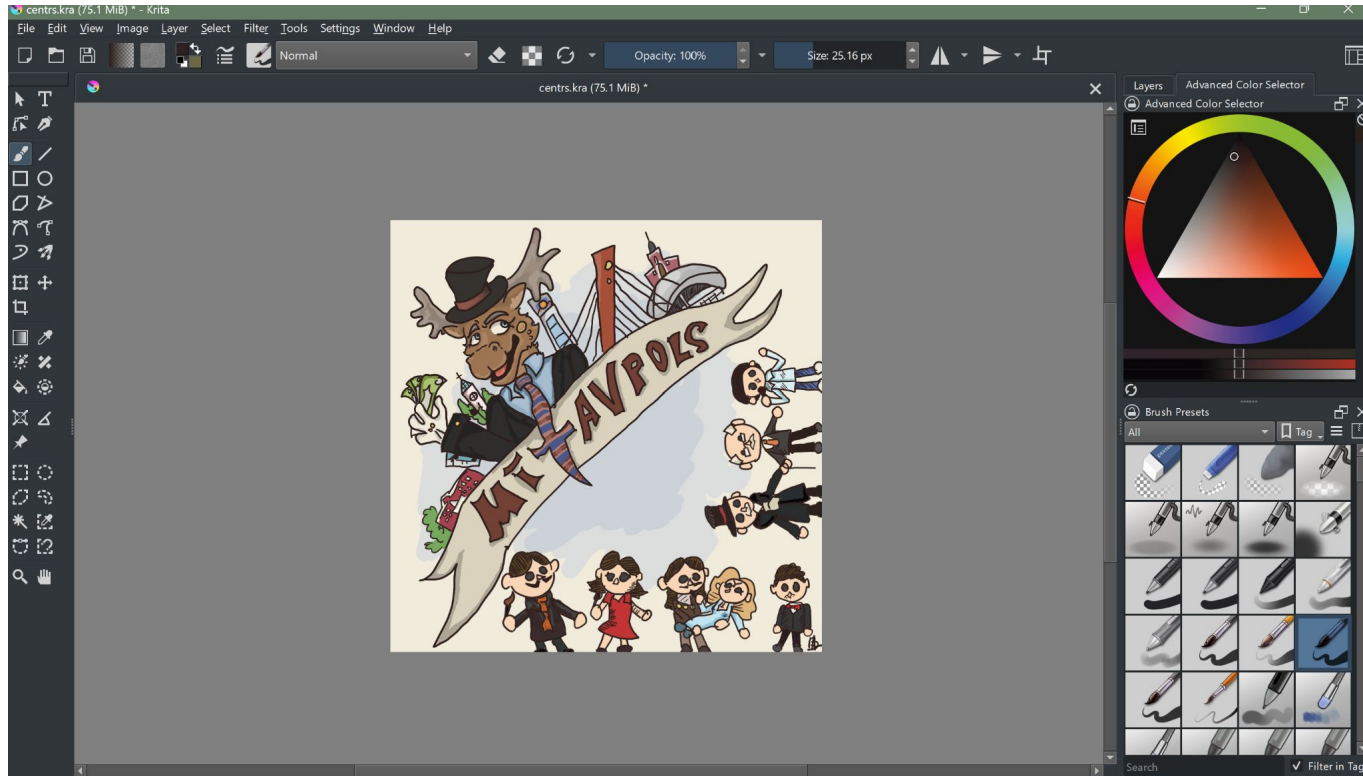
Sākotnējā ideja glavenajam spēles tēlam bija līdzīga kā oriģinālajam Monopolam, tomēr izstrādes procesā sapratu, ka manai spēlei nepieciešams personalizētāks tēls, kas nav līdzīgs oriģinālajam.

MONOPOLIJAS KARTE 1.



Pirmā laukuma skice.

DIGITĀLAIS IZSTRĀDES PROCESS



Tēlus, spēļu laukuma centru un objektus zīmēju ar grafisko planšeti patstāvīgi programmā Krita, kas ir bezmaksas rastra grafikas programma.

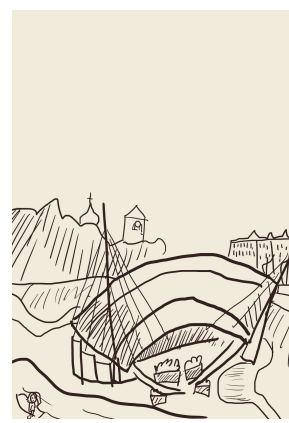
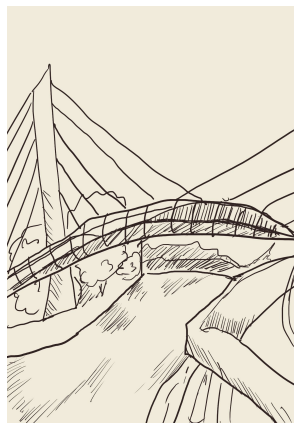
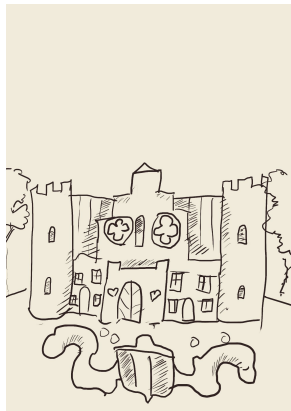
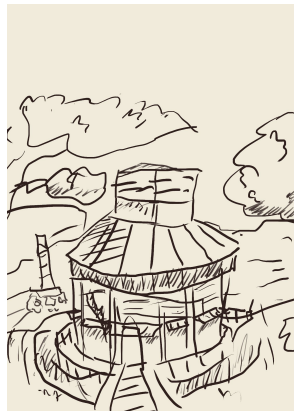


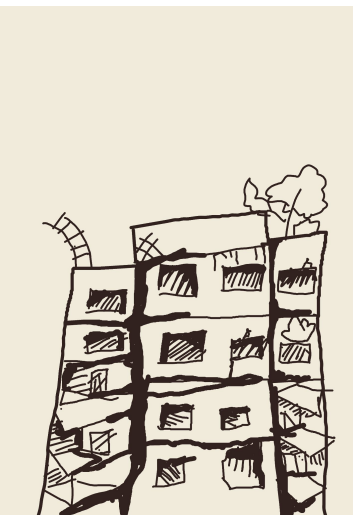
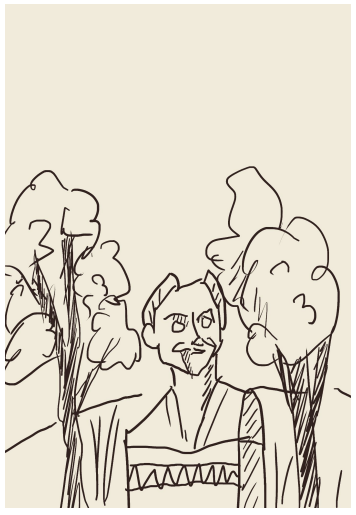
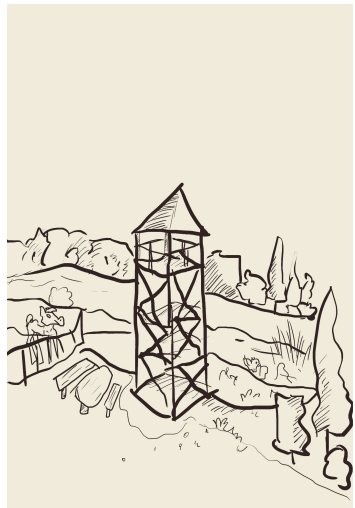
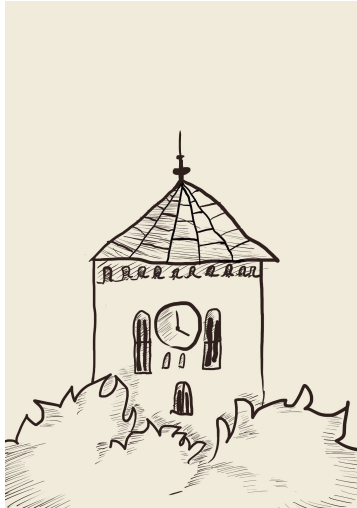
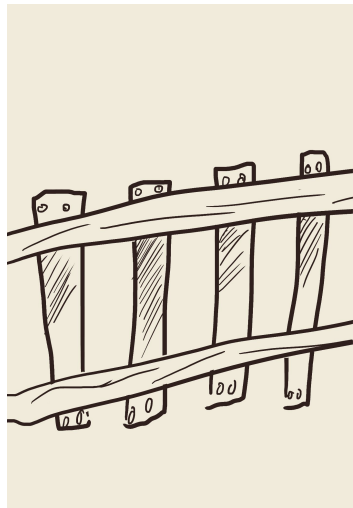
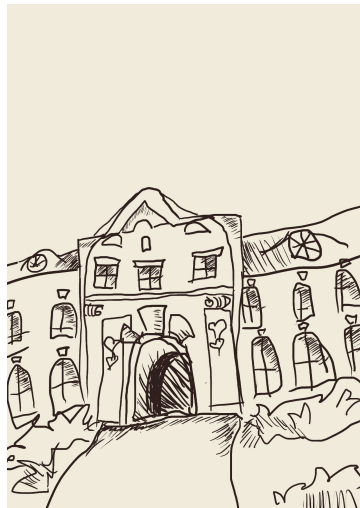
Spēles centrs

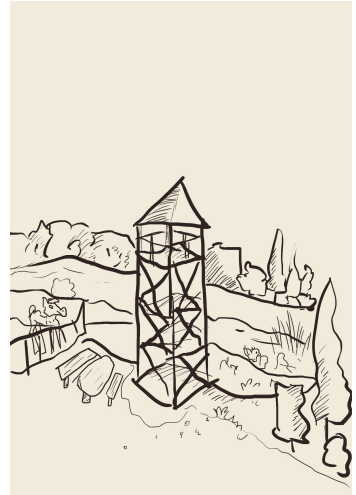
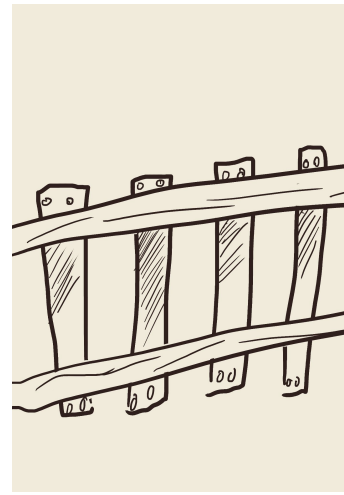
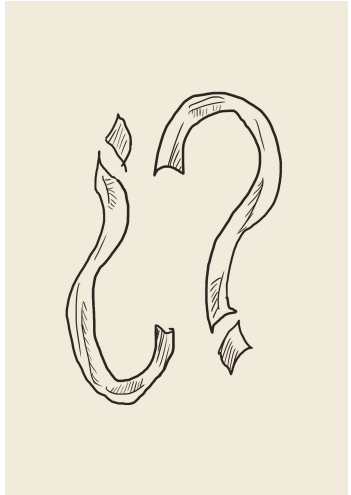
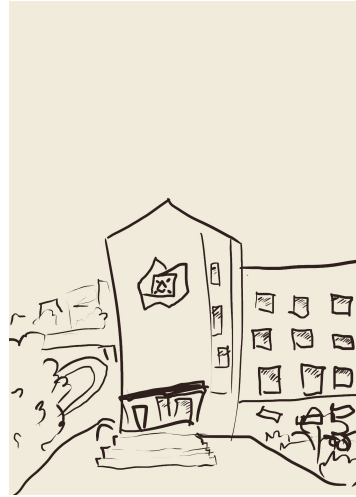


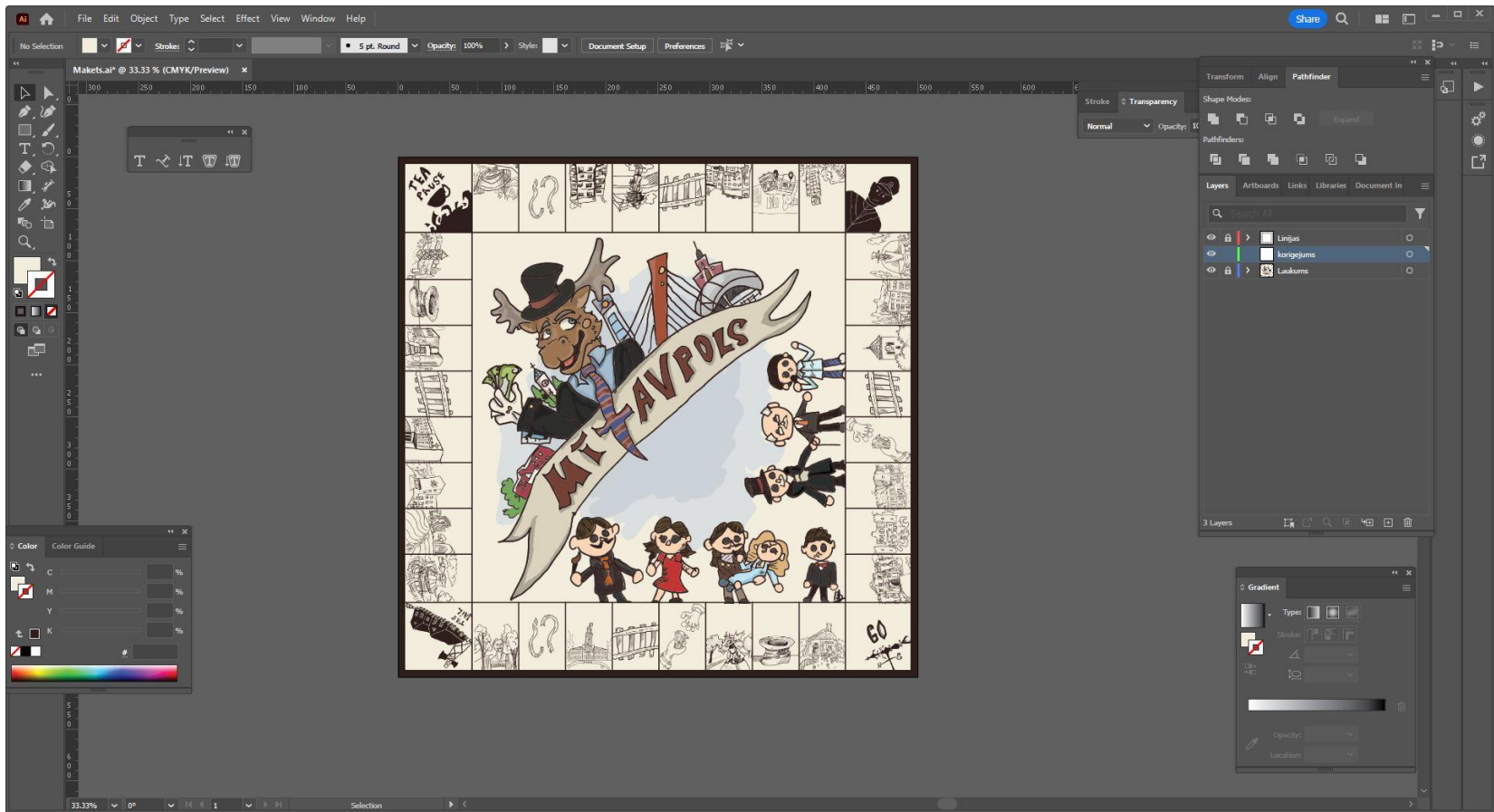
Spēles stūru laukumi

Spēļu laukumi ar Jelgavai nozīmīgiem objektiem, kurus spēlētājiem būs iespēja iegādāties







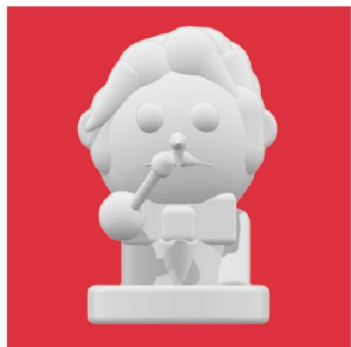
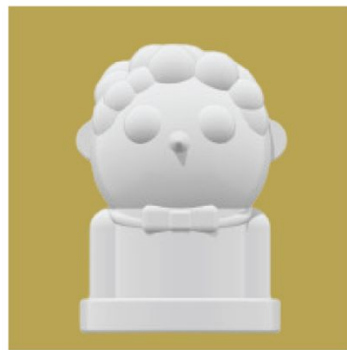
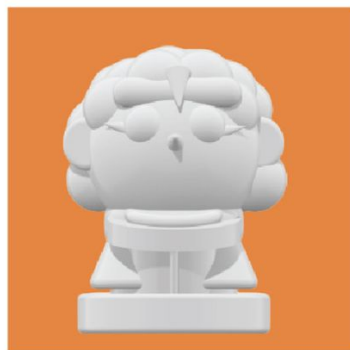


Spēļu laukumu kopā liku Adobe Illustartor programmā skolā un papildināju ar teksta laukumiem, kas atšifrē laukumu objektus.



Spēles nauda - MĪTAVAS, uz kurām attēloti Jelgavai nozīmīgie personāži, kurus izmantoju arī spēlēs figūrīnās





Spēles figūriņas, kuras liek uz nopirkta īpašuma.

SPĒLES FIGŪRIŅU IZSTRĀDES PROCESS

ANALOGU IZPĒTE

Personāži spēļu kauliņiem

Oriģinālajā “Monopoly spēlē” spēles figūras ir no metāla un tas apzīmē tādus objektus kā gludeklis, zirgs u.tml.

Savām galda spēles figūriņām izvēlējos izmantot Jelgavai nozīmīgas personas, kas tiks drukātas ar 3D printeri.

Personāžu stilistikai iedvesmu guvu no “Funko pop” un Kinder Joy figūriņām, jo to dizains ir viegls un personāžus var viegli atpazīt, kā arī 3D modelī detaļas nav sarežģīti izgatavot un izprintējot figūriņas izskatītos labi.



Hercogs Jēkabs Ketlers

- Kurzemes un Zemgales hercogs. Valdīja 40 gadus — no 1642. līdz 1682. gadam. Viņš tiek uzskatīts par ievērojamāko Kurzemes un Zemgales hercogu un savas dzimtas pārstāvi.



fotogrāfija



skice



3D modelis



izdrukātā spēles figūra

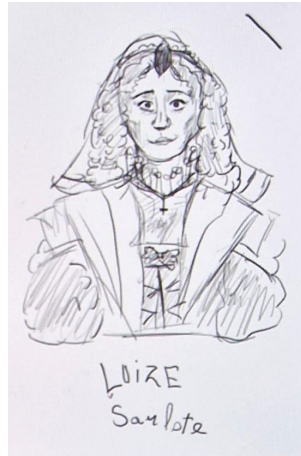
3D modeļa faila apskate - <https://app.vectary.com/p/7GWeLadOpTvunCyaMctjbr>

Luīze Šarlote no Brandenburgas

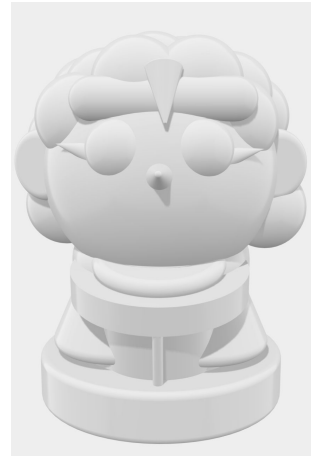
- Brandenburgas markgrāfiene, Kurzemes un Zemgales hercogiene, hercoga Jēkaba Ketlera sieva.



fotogrāfija



skice



3D modelis



izdrukātā spēles figūra

3D modeļa faila apskate - <https://app.vectary.com/p/17UgS9pAa240ny62yrSO4a>

Ādolfs Alunāns

- latviešu aktieris, režisors un dramaturgs, izveidoja pirmo latviešu teātra trupu, bija tās repertuāra izveidotājs, tiek saukts par "latviešu teātra tēvu". Dzimis un mācījies Jelgavā, kur viņam veltīts Ādolfa Alunāna memoriālais muzejs.



fotogrāfija



skice



3D modelis

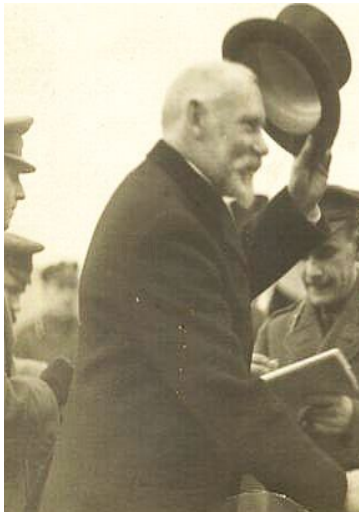


izdrukātā spēles figūra

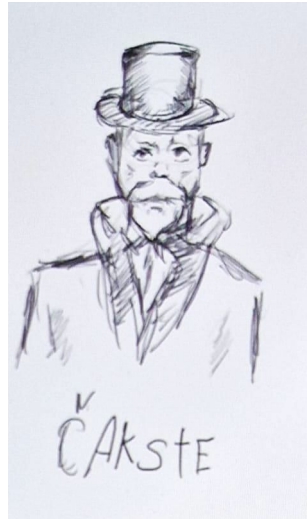
3D modeļa faila apskate - <https://app.vectary.com/p/1bEmsrv3QIbTnZqnYmWoT5>

Jānis Kristaps Čakste

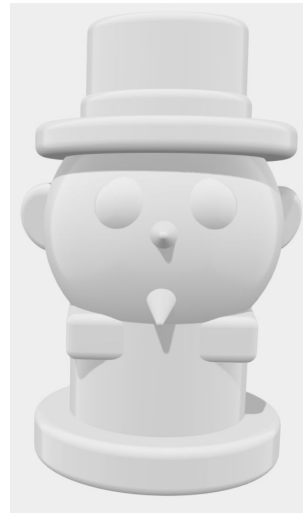
- Latvijas pirmais prezidents, kurš piedzima un mācījās Jelgavā. Jelgavā atrodas Čakstem veltīts piemineklis.



fotogrāfija



skice



3D modelis



izdrukātā spēles figūra

3D modeļa faila apskate - <https://app.vectary.com/p/6Lazo1M0XBHzAdjILGzQ8>

Ģederts Eliass

- Latviešu revolucionārs un mākslinieks, viens no reālistiskās glezniecības pārstāvjiem, Latvijas Mākslas akadēmijas pedagogs. Ģederts Eliass radījis aptuveni 1000 eļļas gleznu un vairākus simtus akvareļu, zīmējumu un pasteļu, kuru lielākā daļa atrodas Jelgavas Vēstures un mākslas muzejā.



fotogrāfija



skice



3D modelis



izdrukātā spēles figūra

3D modeļa faila apskate <https://app.vectary.com/p/3wVf8PTtYgXb0PpGXeaQo5>

Nora Bumbiere

- Latviešu estrādes dziedātāja, viena no visu laiku populārākajām Latvijas dziedātājām. Dzimusi un mācījusies Jelgavā, kur ir viņai veltīts pieminēklis.



fotogrāfija



skice



3D modelis



izdrukātā spēles figūra

3D modeļa faila apskate - <https://app.vectary.com/p/5hQAdaZ2ifoHZq6Rc55o1v>

Andris Rāviņš

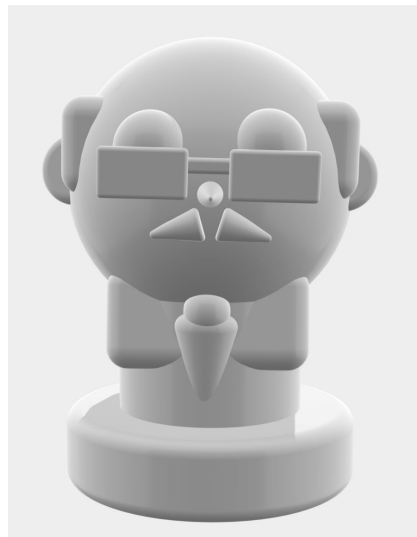
- latviešu inženieris un politiķis, Jelgavas domes vadītājs 2001.gada 26.marta līdz šim brīdim



fotogrāfija



skice



3D modelis



izdrukātā spēles figūra

3D modeļa faila apskate - <https://app.vectary.com/p/3xhhUIKi2coOL5J5RucHJS>

Renārs Kaupers

- Dziedātājs, komponists, dziesmu tekstu autors un aktieris. Pazīstams kā grupas "Prāta vētra" līderis un vokālists. Dzimis un dzīvojis Jelgavā, kur arī aizsākās grupa "Prāta vētra".



fotogrāfija



skice



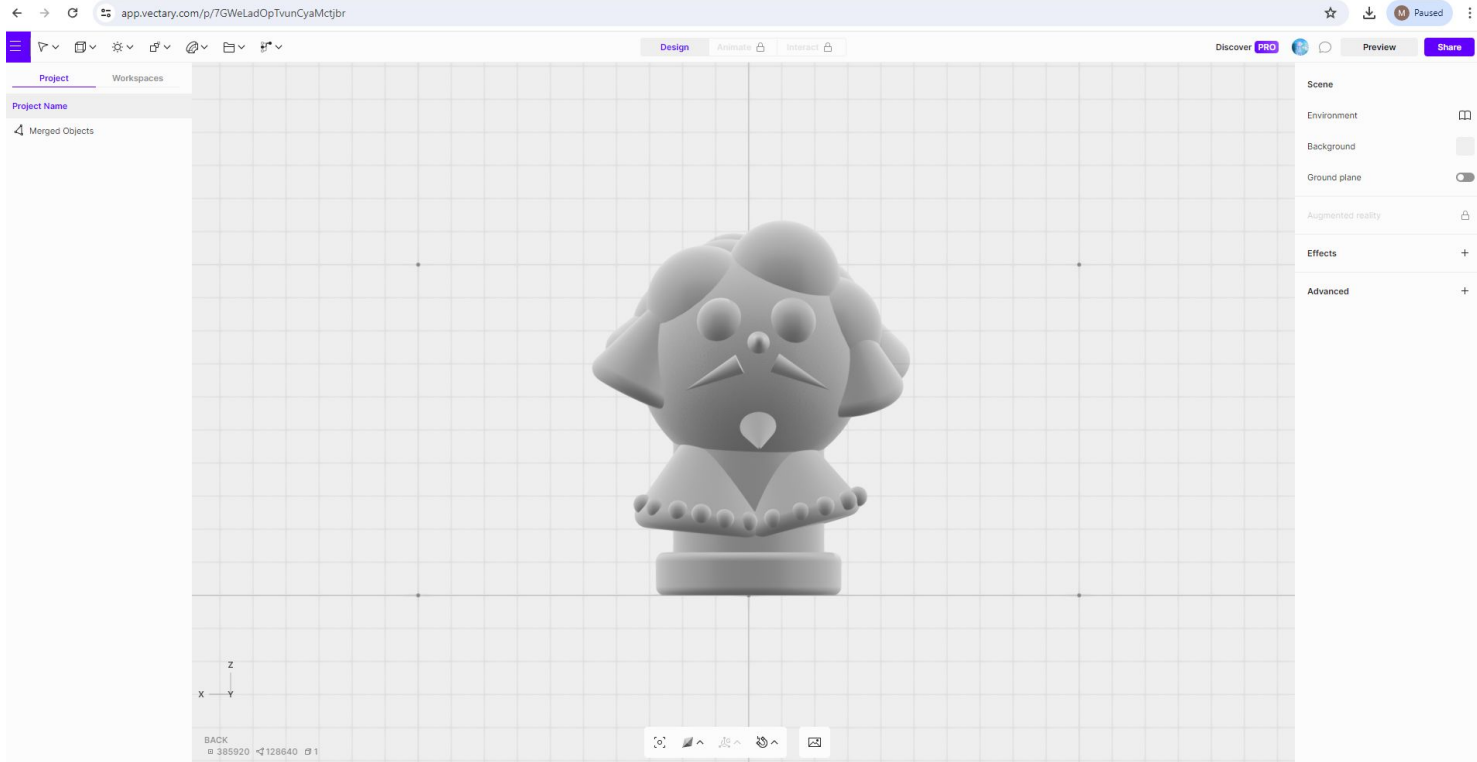
3D modelis



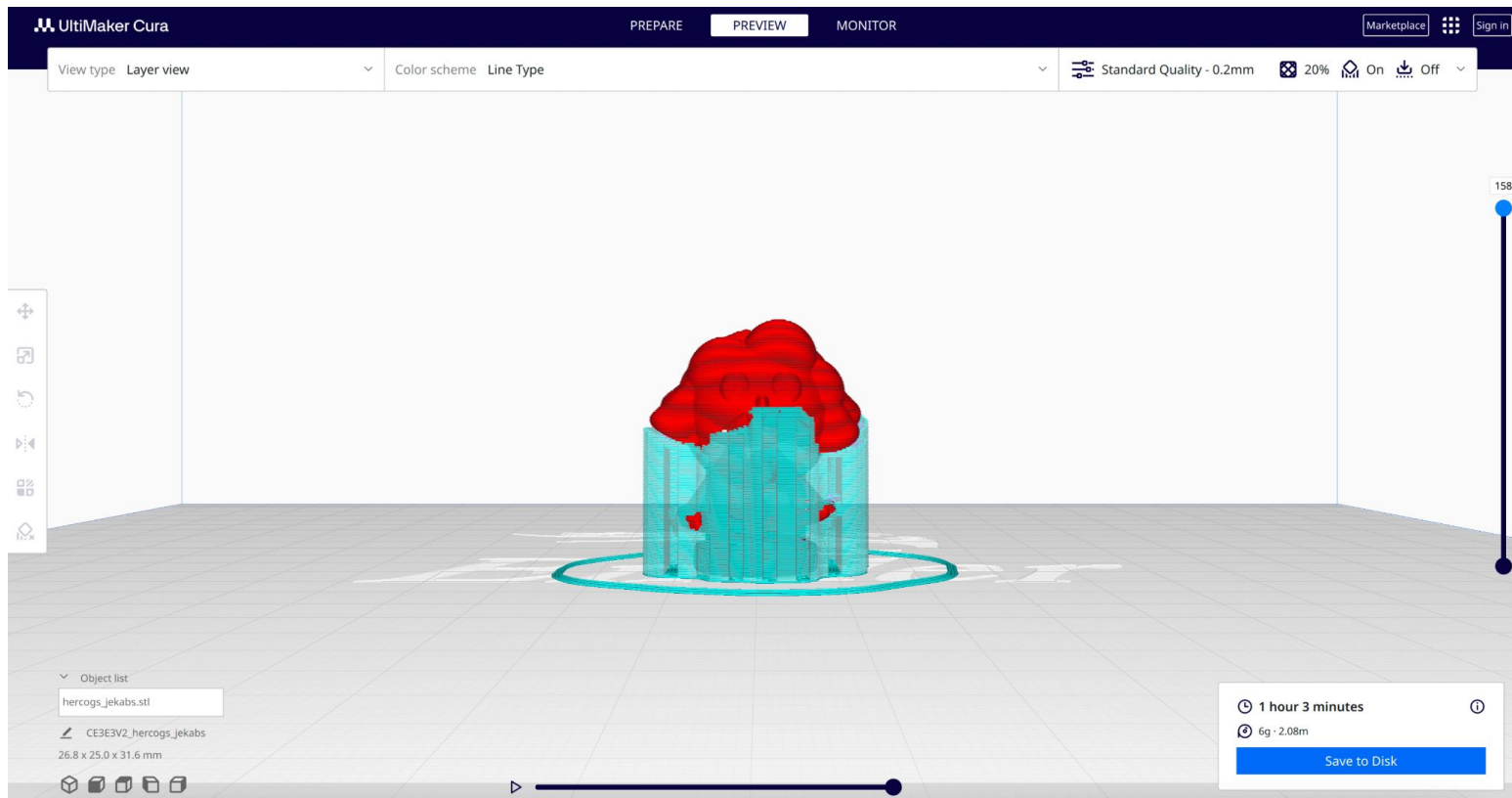
izdrukātā spēles figūra

3D modeļa faila apskate - <https://app.vectary.com/p/1cs5qy4xjeYMw6G0puxR1K>

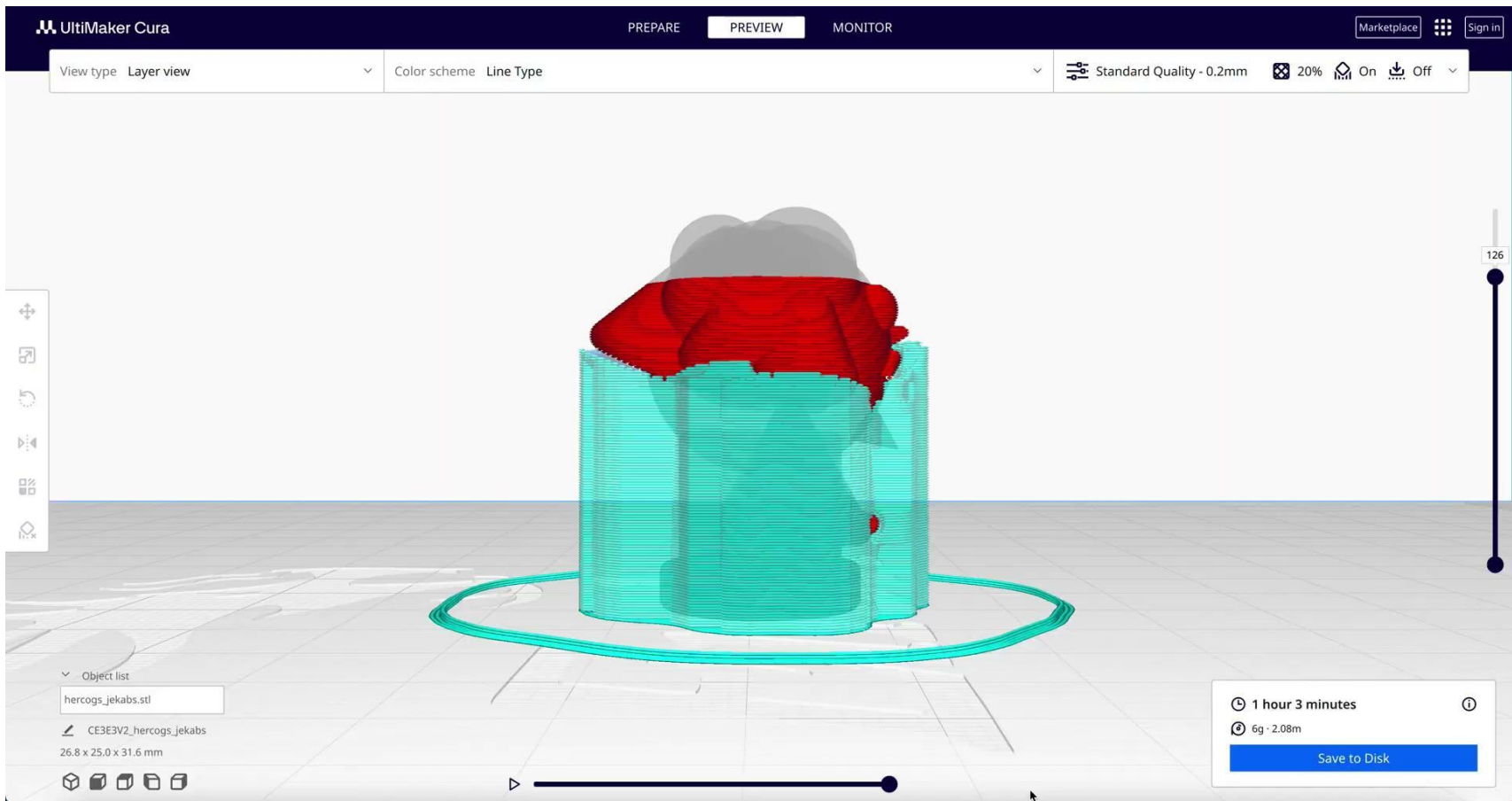
IZSTRĀDES PROCESS



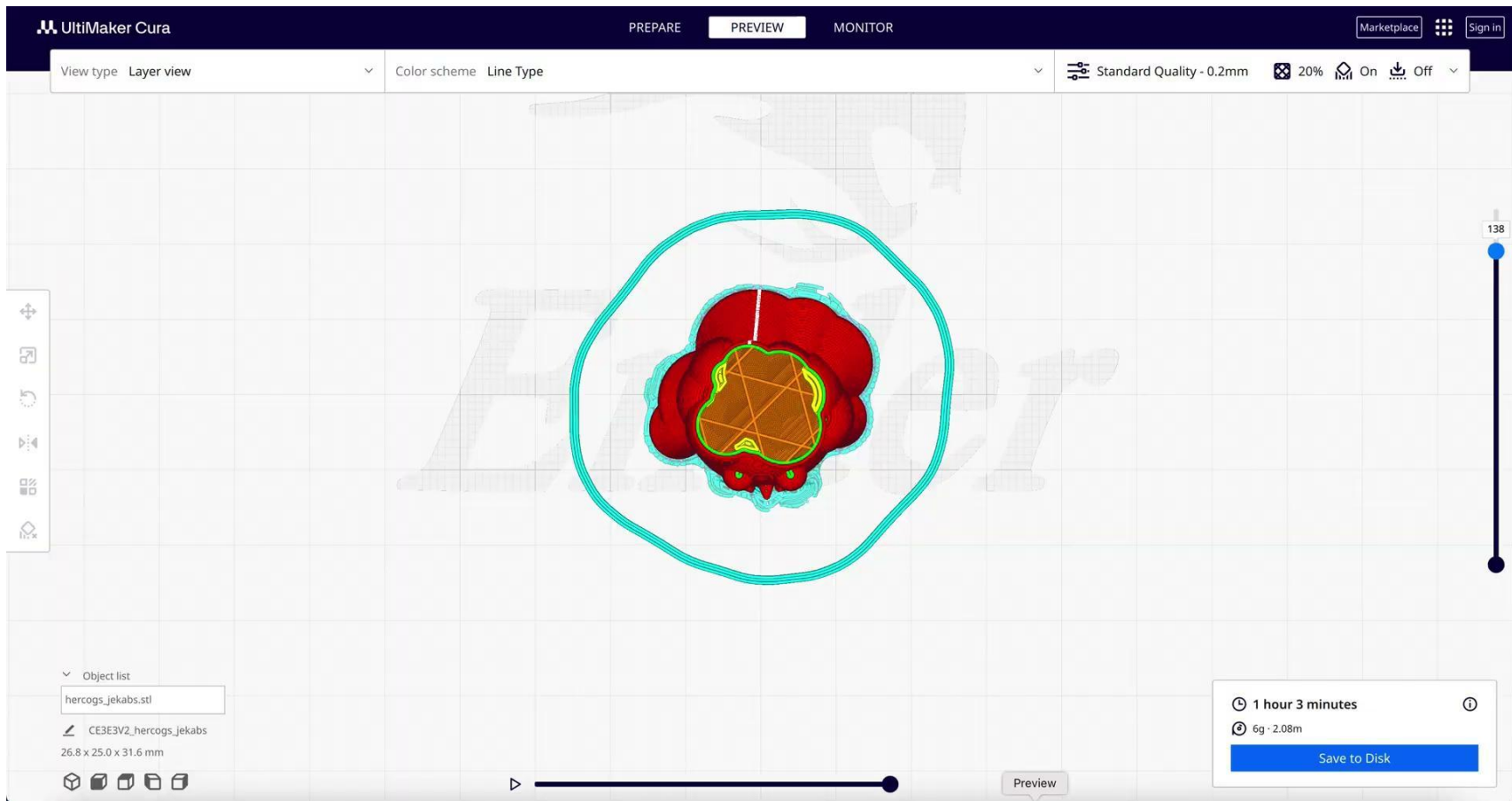
Sakumā veidoju 3d modeļus programmā Vectary no ģeometriskajām figūrām.



Izmantojot programmu Ultimaker Cura, sadalīju objektu drukāšanas slāņos, pārveidoju .gcode formātā priekš drukāšanas. Programma aprēķina izdrukas ilgumu un patērētā materiāla garumu. Vidēji katra spēles figūriņa tika drukāta vienu stundu.



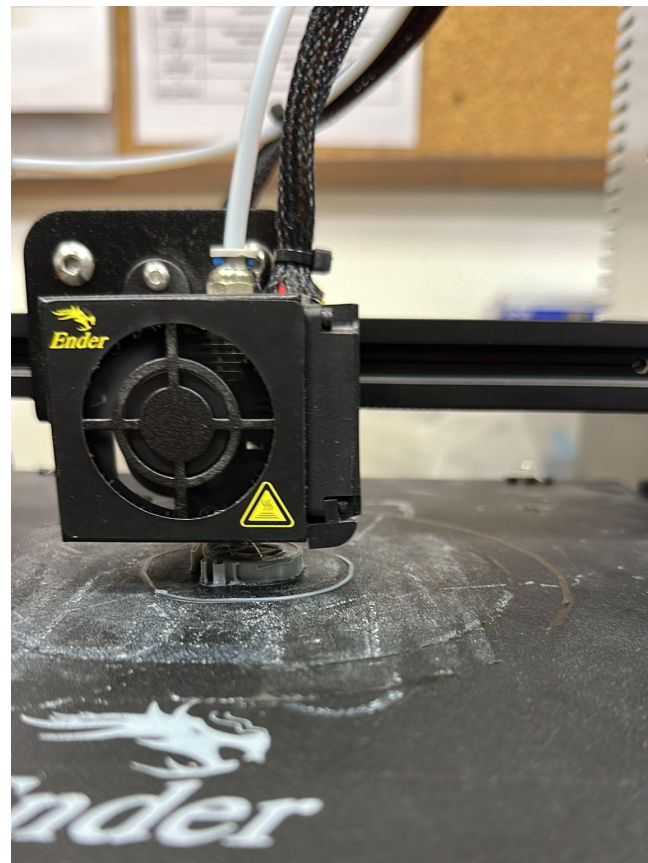
Video simulācija, kas attēlo 3D objekta drukāšanas procesu.



Video simulācija, kas attēlo 3D objekta drukāšanas procesu no augšas.



Izdrukātais objekts pirms suportu noņemšanas.



Spēles figūriņas drukāšanas procesa laikā.



Spēles figūriņas drukāšanas procesa starpposmā.

SPĒLES NOTEIKUMI



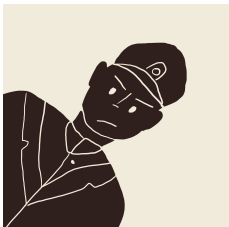
Spēles sākuma laukums. Veicot pilnu apli, banka samaksā 200 mītavas.



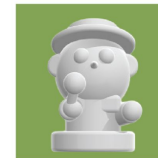
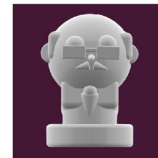
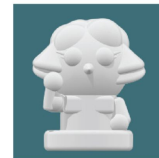
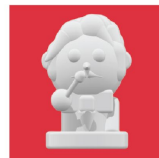
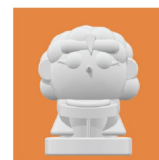
Cietuma apmeklējums. Vari turpināt spēli!



Tējas pauze. Vari turpināt spēli!



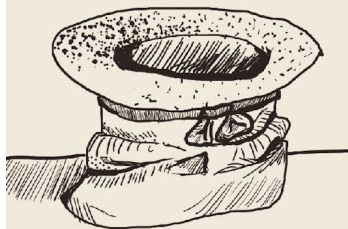
Dodies uz laukums “cietums”, izlaižot 4 gājienus vai arī samaksājot 300 mītavas, turpini spēli



Katram spēlētājam pienākas 15 ģipša kartītes, kuras spēlētājs novieto uz iegādātā ģipša.

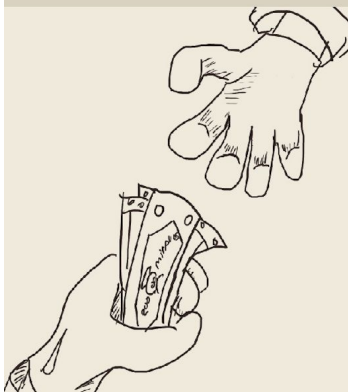
Spēlētājam, kas uzkāpj uz iegādātā laukuma, jāmaksā puse no ģipša cenas ģipšniekam.

Veiksme vai Neveiksme



Met kauliņu vēlreiz. Ja izkrīt pāra skaitlis - dodies uz priekšu tik laukumus, cik uz metamā kauliņa. Ja izkrīt nepāra skaitlis, tad dodies atpakaļ.

Sākuma nodoklis



Samaksā 50 mītavas bankai

Iespēja



Pārvietojies uz jebkuru laukumu pēc izvēles

Luksa nodoklis 100 mītavas



Samaksā 100 mītavas bankai

SECINĀJUMI

Izstrādājot šo spēli, secinu, ka izvēlējos veikt ļoti sarežģītu darbu. Galda spēlei ir ļoti daudz detaļas un nianšes, par kurām ir jāpiedomā. Ļoti daudz laika prasīja uzzīmēt īpašuma kartītes, kopumā tie bija 40 laukumi. Pats process bija interesants un piepildīts ar izaicinājumiem, visvairāk man patika veidot spēles figūriņas Jelgavas personībām. Intensīvi strādājot ar programmām nostiprināju savas zināšanas tajās un iemācījos arī jaunas lietas.

Sākotnēji biju plānojusi taisīt arī spēles kasti, 3D īpašuma figūras, kartītes personāžiem un reklāmu, tomēr pārvērtēju to, cik daudz laika aizņems spēles izstrāde.

Kopumā ar darbu esmu ļoti apmierināta un man šķiet, ka spēju radīt Jelgavai atbilstošu un vizuāli interesantu spēli.

IZMANTOTIE AVOTI

<https://lv.wikipedia.org/wiki/Jelgava>

https://lv.wikipedia.org/wiki/Andris_R%C4%81vi%C5%86%C5%A1

https://lv.wikipedia.org/wiki/J%C4%81nis_%C4%8Cakste

[https://en.wikipedia.org/wiki/Monopoly_\(game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Monopoly_(game))

https://lv.wikipedia.org/wiki/J%C4%93kabs_Ketlers

https://lv.wikipedia.org/wiki/%C4%80dolfs_Alun%C4%81ns

https://lv.wikipedia.org/wiki/%C4%A2ederts_Eliass

https://lv.wikipedia.org/wiki/Lu%C4%ABze_%C5%A0arlote_no_Brandenburgas